

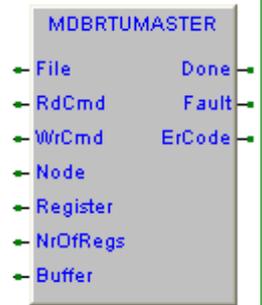
## 2.5 MDBRTUMASTER, Modbus Rtu master

Questo blocco funzione esegue la gestione del protocollo modbus master, è possibile definire il terminale di I/O su cui effettuare la comunicazione **File**.

Attivando il comando di read **RdCmd** sul terminale di I/O viene inviato un frame modbus con il comando di **Read Holding Registers** (0x03) ed il valore ritornato dei registri viene trasferito nella variabile indirizzata da **Buffer**.

Attivando il comando di write **WrCmd** sul terminale di I/O viene inviato un frame modbus con il comando di **Preset Multiple Registers** (0x10) con il valore dei registri acquisito dalla variabile indirizzata da **Buffer**.

Terminato il comando viene attivato per un loop l'uscita **Done**, mentre in caso di errore esecuzione comando viene attivata per un loop l'uscita **Fault** e viene ritornato il codice di errore in **ErCode**.



- File (FILEP)**            Pointer al file della risorsa come ritornato dalla funzione **Sysfopen**.
- RdCmd (BOOL)**        Comando di esecuzione lettura registri.
- WrCmd (BOOL)**        Comando di esecuzione scrittura registri.
- Node (USINT)**        Numero di nodo modbus su cui effettuare il comando (Range da 0 a 255).
- Register (UDINT)**    Indirizzo di inizio lettura o scrittura registri su nodo modbus. In accordo alle specifiche modbus il reale indirizzo inviato nel frame dati è dato da (**Register-1**) (Range da 16#0001 a 16#FFFF).
- NrOfRegs (USINT)**    Numero di registri consecutivi da leggere o scrivere (Range da 1 a 32).
- Buffer (@UINT)**        Indirizzo buffer dati letti o da scrivere.
- Done (BOOL)**         Attivo per un loop al termine della esecuzione del comando.
- Fault (BOOL)**         Attivo per un loop su errore esecuzione del comando.
- ErCode (USINT)**      Riporta codice di errore esecuzione comando (Valido se **Fault** e TRUE).

### Esempi

Viene eseguita la lettura ogni 100 mS di 6 registri a partire da indirizzo 16#100 dal nodo modbus 1. Il valore dei registri letti è trasferito nell'array **Registers**.

Spiando la porta seriale COM2 con un programma di emulazione terminale in grado di visualizzare i caratteri esadecimale vedremo ogni 100 mS la stringa con il comando modbus di **Read Holding Register**: 01 03 01 00 00 06 C4 34.

### Definizione variabile blocco funzione

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	Fp	FILEP	Auto	No	0	..	Terminal I/O pointer
2	Registers	UINT	Auto	[0..9]	10(0)	..	Registers area
3	Mdb	MDBRTUMASTER	Auto	No	0	..	Modbus Rtu master FB
4	Counter	UDINT	Auto	No	0	..	Messages counter
5	Errors	UDINT	Auto	No	0	..	Errors counter
6	Sm	SYSSERIALMODE	Auto	No	0	..	Serial mode
7	AFlag	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Auxiliary flag
8	Trigger	R_TRIG	Auto	No	0	..	Raising trigger FB

### Esempio ST

```
(* ----- *)
(* OPEN THE COMMUNICATION PORT *)
(* ----- *)
(* Here open the COM2 port in read/write. *)

IF (Fp = NULL) THEN
    Fp:=Sysfopen('COM2', 'rw'); (* Terminal I/O pointer *)
END_IF;

(* ----- *)
```

```

(* INITIALIZATION *)
(* ----- *)
(* Set the serial mode. *)

IF (SysFirstLoop) THEN
  AFlag:=SysGetSerialMode(ADR(Sm), Fp); (* Get serial mode *)
  Sm.Baudrate:=57600;
  Sm.Parity:='E';
  Sm.DTRManagement:=DTR_AUTO_WO_TIMES;
  AFlag:=SysSetSerialMode(ADR(Sm), Fp); (* Set serial mode *)
END_IF;

(* ----- *)
(* MODBUS MASTER *)
(* ----- *)
(* Preset the modbus master FB parameters. *)

Mdb.File:=Fp; (* Terminal I/O pointer *)
Mdb.Node:=1; (* Node number *)
Mdb.Register:=257; (* Start register address *)
Mdb.NrOfRegs:=6; (* Number of registers *)
Mdb.Buffer:=ADR(Registers); (* Address of data buffer *)

(* Call the modbus master FB an execute read command every 100 mS. *)

Trigger(CLK:=SysClock100);
Mdb(RdCmd:=Trigger.Q);

(* Check if done or error and count them. *)

IF (Mdb.Done) THEN Counter:=Counter+1; END_IF;
IF (Mdb.Fault) THEN Errors:=Errors+1; END_IF;

(* [End of file] *)

```