

Type	Library	Version
FB	Embedded	6.0

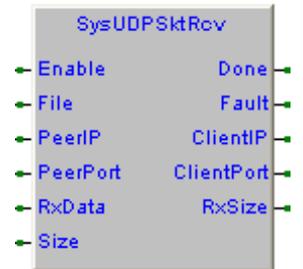
7.17.3 SysUDPSktRcv, UDP socket receive

Questo blocco funzione esegue la ricezione dati da un socket UDP, occorre passare alla FB un flusso dati **stream** indicato dal parametro **File**, precedentemente aperto dalla funzione [Sysfopen](#) ed il socket deve essere stato posto in condizione di listening dalla funzione [SysSktListen](#).

I parametri **PeerIP** e **PeerPort** indicano l'indirizzo IP e la porta da cui sono accettati i dati, se non connessi sono accettate connessioni da tutti gli IP e da tutte le porte.

Nel parametro **RxData** bisogna definire l'indirizzo del buffer di memoria in cui verranno trasferiti i dati ricevuti, ed in **Size** occorre definire la dimensione del buffer.

Su ricezione dati si attiva l'uscita **Done** e nelle variabili **ClientIP** e **ClientPort** sono ritornati l'indirizzo IP e la porta da cui sono stati ricevuti i dati, mentre in **RxSize** è ritornato il numero di bytes dati ricevuti.



- Enable** (BOOL) Abilitazione blocco funzione.
- File** (FILEP) Flusso dati **stream** ritornato dalla funzione **Sysfopen**.
- PeerIP** (STRING[15]) Stringa di definizione indirizzo IP da cui saranno accettate le connessioni. Lasciandolo non connesso o definendo **'255.255.255.255'** saranno accettate connessioni da tutti gli IP.
- PeerPort** (UINT) Porta da cui saranno accettate le connessioni, Lasciandolo non connesso o definendo **65536** saranno accettate connessioni da tutte le porte.
- RxData** (@USINT) Puntatore al buffer dove devono essere trasferiti i dati ricevuti.
- Size** (UINT) Dimensione buffer ricezione dati.
- Done** (BOOL) Attivo per un loop di programma su ricezione dati.
- Fault** (BOOL) Attivo per un loop di programma se errore gestione.
- ClientIP** (STRING[15]) Stringa di definizione indirizzo IP del client da cui sono stati ricevuti i dati.
- ClientPort** (UINT) Porta del client da cui sono stati ricevuti i dati.
- RxSize** (UINT) Numero di bytes di dato ricevuti.

Codici di errore

In caso di errore si attiva l'uscita **Fault**, con [SysGetLastError](#) è possibile rilevare il codice di errore.

Codice	Descrizione
9975050	Errore allocazione blocco funzione
9975060	Terminato spazio memoria rilocabile, non è possibile eseguire l'FB.
9975070	Errore versione blocco funzione.
9975100	Valore di File non definito.
9975110	Tipo di stream definito in File non corretto.
9975200	Errore indirizzo IP connessioni accettate PeerIP .
9975300	Errore ricezione dati da socket UDP
9975350	Errore indirizzo IP client ClientIP .

Type	Library	Version
Function	Embedded	6.0

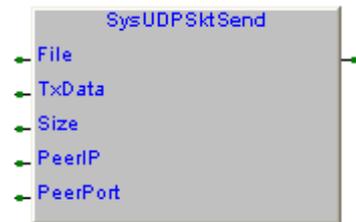
7.17.4 SysUDPSktSend, UDP socket send

Questa funzione esegue la trasmissione dati su di un socket UDP, occorre passare un flusso dati **stream** indicato dal parametro **File**, precedentemente aperto dalla funzione **Sysfopen**.

Nel parametro **TxData** bisogna definire l'indirizzo del buffer di memoria che contiene i dati da trasmettere, ed in **Size** occorre definire il numero di bytes di dati da trasmettere.

I parametri **PeerIP** e **PeerPort** indicano l'indirizzo IP e la porta a cui saranno inviati i dati.

Se la trasmissione è riuscita verrà ritornato il numero di bytes trasmessi (Solitamente uguale al valore definito in **Size**), in caso di errore viene ritornato **EOF**.



Parametri funzione:

- File** (FILEP) Flusso dati **stream** ritornato dalla funzione **Sysfopen**.
- TxData** (@USINT) Puntatore al buffer che contiene i dati da trasmettere.
- Size** (UINT) Numero di bytes dati da trasmettere.
- PeerIP** (STRING[15]) Stringa di definizione indirizzo IP a cui trasmettere i dati.
- PeerPort** (UINT) Porta a cui trasmettere i dati.

La funzione ritorna:

(UINT) Numero bytes trasmessi, **EOF** in caso di errore

Codici di errore

In caso di errore la funzione torna con **EOF**, con **SysGetLastError** è possibile rilevare il codice di errore.

Codice	Descrizione
9976010	Valore di File non definito.
9976050	Tipo di stream definito in File non corretto.
9976100	Errore indirizzo IP connessioni accettate PeerIP .
9976200	Errore trasmissione dati su socket UDP

Esempi

Nell'esempio inviando caratteri al sistema SlimLine sulla porta 1000 da una connessione UDP, i caratteri inviati saranno ritrasmessi sulla porta UDP del sistema client da cui sono stati ricevuti.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	RxDone	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Rx data done
2	ClientPort	UINT	Auto	No	0	..	Client port
3	RxSize	UINT	Auto	No	0	..	Rx bytes received
4	ClientIP	STRING	Auto	[15]		..	Client IP address
5	PrmDataAdd	DB100AddOffset	Auto	No	0	..	Print data buffer address
6	RxDataAdd	DB100AddOffset	Auto	No	0	..	Rx data buffer address
7	Fp	FILEP	Auto	No		..	File pointer
8	SktLsn	SysSktListen	Auto	No	0	..	FB socket listen
9	SktRcv	SysUDPSktRcv	Auto	No	0	..	FB socket receive

Esempio LD (Ptp119a200)

