

1.1.2 SysSkListen, Socket listen

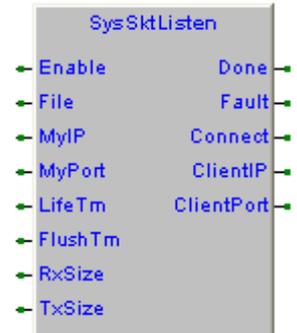
Type	Library	Version
FB	Embedded	6.0

Questo blocco funzione forza il socket nella condizione di listening, occorre passare alla FB un flusso dati **stream** indicato dal parametro **File**, precedentemente aperto dalla funzione **Sysfopen**.

I parametri **MyIP** e **MyPort** indicano l'interfaccia di rete e la porta su cui il socket è in ascolto, **MyIP** può essere lasciato non connesso ed in tal caso viene utilizzata l'interfaccia ethernet.

I parametri **LifeTm**, **FlushTm**, **RxSize**, **TxSize**, devono essere definiti solo se si tratta di socket TCP, possono essere lasciati non connessi nel caso di socket UDP.

L'uscita **Done** si attiva se tutti i parametri sono corretti ed il socket è stato messo in condizione di listening. Quando un client si connette (Solo socket TCP) si attiva l'uscita **Connect** e nelle variabili **ClientIP** e **ClientPort** sono ritornati l'indirizzo IP e la porta connessa al socket.



- Enable** (BOOL) Abilitazione blocco funzione, attivandolo si forza socket in condizione di listening.
- File** (FILEP) Flusso dati **stream** ritornato dalla funzione **Sysfopen**.
- MyIP** (STRING[15]) Stringa di definizione indirizzo IP interfaccia di rete su cui il socket è gestito. Lasciandolo non connesso o definendo **'255.255.255.255'** sarà utilizzata interfaccia ethernet.
- MyPort** (UINT) Porta su cui sarà posto in ascolto il socket.
- LifeTm** (UINT) Tempo di vita socket, se non sono ricevuti o inviati dati dopo il tempo definito il socket viene automaticamente chiuso (Sec) (Solo per socket TCP).
- FlushTm** (UINT) Tempo di flush dati, se non sono caricati dati nel socket dopo il tempo definito i dati presenti vengono automaticamente inviati (mS) (Solo per socket TCP).
- RxSize** (UINT) Dimensione buffer ricezione dati (Solo per socket TCP).
- TxSize** (UINT) Dimensione buffer trasmissione dati (Solo per socket TCP).
- Done** (BOOL) Attivo se socket in condizione di listening.
- Fault** (BOOL) Attivo per un loop di programma se errore gestione.
- Connect** (BOOL) Si attiva se un client si connette al socket (Solo per socket TCP).
- ClientIP** (STRING[15]) Stringa di definizione indirizzo IP del client connesso al socket (Solo per socket TCP).
- ClientPort** (UINT) Porta del client attualmente connesso al socket (Solo per socket TCP).

Codici di errore

In caso di errore si attiva l'uscita **Fault**, con **SysGetLastError** è possibile rilevare il codice di errore.

Codice	Descrizione
9977050	Errore allocazione blocco funzione
9977060	Terminato spazio memoria rilocabile, non è possibile eseguire l'FB.
9977070	Errore versione blocco funzione.
9977100	Valore di File non definito.
9977110	Tipo di stream definito in File non corretto.
9977150	Errore indirizzo IP dispositivo client ClientIP .
9977200	Errore indirizzo IP interfaccia di rete MyIP .
9977300	Valore dimensione buffer ricezione RxSize fuori range.
9977310	Valore dimensione buffer trasmissione TxSize fuori range.
9977350	Errore nel set dei parametri TCP.
9977400	Errore set socket in listening.

Esempi

Nell'esempio è posto in ascolto un socket TCP sulla porta 1000. Se ci si connette con un client telnet (Esempio Hyperterminal) al sistema SlimLine sulla porta 1000, si attiverà la variabile **SketConnect**. Inviando caratteri dalla finestra del terminale telnet, si attiverà la variabile **ChrsAv**, i caratteri inviati saranno ricevuti dalla funzione **Sysfgetc** e inviati in echo verso il client telnet dalla funzione **Sysfputc**.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	Fp	FILEP	Auto	No	0	..	File pointer
2	SketLsn	SysSketListen	Auto	No	0	..	Socket listen FB
3	SketDone	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Socket done
4	SketConnect	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Socket connect
5	Dummy	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Dummy variable
6	ChrsAv	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Characters available

Esempio LD (PTP119A200, TCPSocketEcho)

