

FUNCTION IOExpToLCD

```
VAR_INPUT
OData : BYTE; (* Output data to display *)
Rs : BOOL; (* RS command *)
Backlight : BOOL; (* Backlight command *)
END_VAR
```

```
VAR
OBuffer : ARRAY[ 0..3 ] OF BYTE; (* Output buffer *)
END_VAR
```

```
1 (* ***** *)
2 (* FUNCTION "BOOL IOExpToLCD(BYTE OData, BOOL Rs, BOOL Backlight)" *)
3 (* ***** *)
4 (* Questa funzione esegue l'uscita del dato sul display. *)
5 (* ----- *)
6
7 (* ----- *)
8 (* GESTIONE BYTES PER USCITA COMANDI *)
9 (* ----- *)
10 (* Gestisco segnali di comando verso display. *)
11
12 OBuffer[0]:=16#80; (* Output buffer *)
13 OBuffer[0]:=OBuffer[0] AND 16#DF; (* R/W:=FALSE *)
14 IF (Rs) THEN OBuffer[0]:=OBuffer[0] OR 16#40; END_IF; (* Rs:=TRUE *)
15 IF (Backlight) THEN OBuffer[0]:=OBuffer[0] AND 16#7F; END_IF; (* Backlight:=FALSE *)
16
17 (* Copio output buffer in tutti e 4 i bytes di uscita dato display. *)
18
19 OBuffer[1]:=OBuffer[0]; (* Output buffer *)
20 OBuffer[2]:=OBuffer[0]; (* Output buffer *)
21 OBuffer[3]:=OBuffer[0]; (* Output buffer *)
22
23 (* ----- *)
24 (* GESTIONE BYTES PER USCITA DATO *)
25 (* ----- *)
26 (* Eseguo uscita parte alta del byte (4 bit alti). *)
27
28 OBuffer[0]:=OBuffer[0] OR ((OData/16) AND 16#0F); (* Output buffer *)
29 OBuffer[0]:=OBuffer[0] OR 16#10; (* En:=TRUE *)
30
31 (* Eseguo uscita parte bassa del byte (4 bit bassi). *)
32
33 OBuffer[2]:=OBuffer[2] OR (OData AND 16#0F); (* Output buffer *)
34 OBuffer[2]:=OBuffer[2] OR 16#10; (* En:=TRUE *)
35
36 (* ----- *)
37 (* USCITA 4 BYTES VERSO IL DISPLAY *)
38 (* ----- *)
39 (* Eseguo uscita dei 4 bytes verso il display. *)
40
41 IOExpToLCD:=SysI2CWrRd(16#3F, 4, ADR(OBuffer), 0, 0); (* Function result *)
42
43 (* [End of file] *)
44
```

Project : LCDTest	
FUNCTION : IOExpToLCD	
Release : LCDTest	Ver : 1.00
Author : Sergio Bertana	Date: 30/12/2013
Note :	Page: 1 of 1