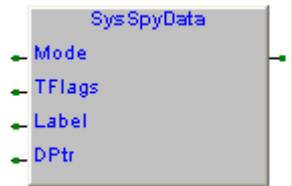


1.1.8 SysSpyData, system spy data

Type	Library
Function	XTarget_11_0

Questa funzione permette di inviare dati alla console di spionaggio (Accessibile da Telnet con il comando **SpyData**). É possibile definire sia il modo di visualizzazione dei dati spiati **Mode** che abbinare una etichetta nella stringa spiata **Label**.



Con il parametro **TFlags** è possibile definire un pattern di 32 bits che viene usato come trigger per la visualizzazione dei dati spiati nella console di spionaggio Telnet.

Eseguendo la funzione con tutti i parametri a "0" viene eseguito il controllo sullo spazio nella console di spionaggio Telnet. La funzione ritorna TRUE se vi è spazio per salvare il record spiato e FALSE se la console è occupata.

Parametri funzione:

- Mode** (USINT) Definisce il modo di visualizzazione dei dati spiati, [Spy mode](#).
- TFlags** (UDINT) Definisce i bits di trigger per la visualizzazione dei dati spiati.
- Label** (@USINT) Etichetta riportata nella stringa spiata.
- DPtr** (@USINT) Puntatore alla stringa dati da spiare.

La funzione ritorna:

(BOOL) **TRUE:** Spionaggio possibile. **FALSE:** Console di spionaggio occupata.

Codici di errore

In caso di errore la funzione torna **FALSE** e con [SysGetLastError](#) è possibile rilevare il codice di errore.

- 9950100 Funzione eseguita in task fast o slow.
- 9950200 Errore allocazione memoria funzione.
- 9950990 Non implementata nel simulatore.

Esempi

Ecco un esempio di programma che invia ad ogni secondo tre records alla console di spionaggio.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	TString	STRING	Auto	[32]		..	Text string
2	SpyPulse	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Spy data pulse
3	ABf	BOOL	Auto	No	FALSE	..	Auxiliary buffer

Esempio ST (PTP116A400, ST_SysSpyData)

```
(* Init the string to be spied and check if there is space to spy. *)
TString:='Hello!$r$n'; (* Text string *)
IF NOT(SysSpyData(0, 0, NULL, NULL))THEN RETURN; END_IF;

(* Check if is a second pulse. *)

IF (SysClock1000 = SpyPulse) THEN RETURN; END_IF;
SpyPulse:=SysClock1000; (* Spy data pulse *)

(* Send 3 spy data records. *)

ABf:=SysSpyData(SPY_ASCII, 16#00000001, ADR('Sp 1'), ADR(TString));
ABf:=SysSpyData(SPY_SCHEX, 16#00000010, ADR('Sp 2'), ADR(TString));
ABf:=SysSpyData(SPY_BINARY+8, 16#00000100, ADR('Sp 3'), ADR(TString));
```

Console di spionaggio

Per attivare la console di spionaggio occorre accedere al sistema in Telnet, (Fare riferimento al Manuale riferimento comandi Telnet CPU SlimLine). Con il comando **SpyData** si attiva la console di spionaggio e sono visualizzati i vari records dati.

