

|                                                                                    |
|------------------------------------------------------------------------------------|
| Variabile booleana (BOOL), 1 bit può assumere solo significato FALSE o TRUE.       |
| Variabile byte (BYTE) 8 bits senza segno, range da 0 a 255.                        |
| Variabile byte (SINT) 8 bits con segno, range da -128 a +127.                      |
| Variabile byte (USINT) 8 bits senza segno, range da 0 a 255.                       |
| Variabile word (WORD) 16 bits senza segno, range da 0 a 65535.                     |
| Variabile word (INT) 16 bits con segno, range da -32768 a 32767.                   |
| Variabile word (UINT) 16 bits senza segno, range da 0 a 65535.                     |
| Variabile double word (DWORD) 32 bits senza segno, range da 0 a 4294967295.        |
| Variabile double word (DINT) 32 bits con segno, range da -2147483648 a 2147483647. |
| Variabile double word (UDINT) 32 bits senza segno, range da 0 a 4294967295.        |
| Variabile floating (REAL) 32 bits con segno, range da -3.40E+38 a +3.40E+38.       |
| Variabile stringa (STRING).                                                        |