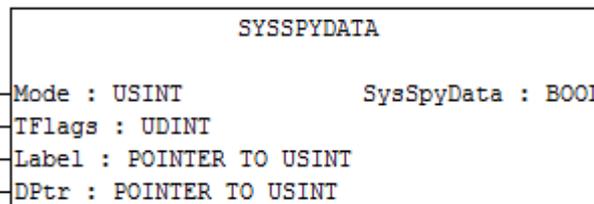


### 1.1.10 SysSpyData, system spy data

Type	Library
Function	eSLineC2SysLib_A000

Questa funzione permette di inviare dati alla console di spionaggio. È possibile definire sia il modo di visualizzazione dei dati spinti **Mode** che abbinare una etichetta nella stringa spinta **Label**.

Con il parametro **TFlags** è possibile definire un pattern di 32 bits che viene usato come trigger per la visualizzazione dei dati spinti nella console di spionaggio.



Eseguendo la funzione con tutti i parametri a "0" viene eseguito il controllo sullo spazio nella console di spionaggio Telnet. La funzione ritorna **TRUE** se vi è spazio per salvare il record spinto e **FALSE** se la console è occupata.

Parametri funzione:

- Mode** (USINT) Definisce il modo di visualizzazione dei dati spinti, [Spy mode](#).
- TFlags** (UDINT) Definisce i bits di trigger per la visualizzazione dei dati spinti.
- Label** (POINTER) Etichetta riportata nella stringa spinta.
- DPtr** (POINTER) Puntatore alla stringa dati da spiare.

La funzione ritorna:

(BOOL) **TRUE**: Spionaggio possibile. **FALSE**: Console di spionaggio occupata.

### Codici di errore

In caso di errore la funzione torna **FALSE** e con [SysGetLastError](#) è possibile rilevare il codice di errore.

9950200: Errore allocazione memoria funzione.

### Esempi

Ecco un esempio di programma che invia ad ogni secondo tre records alla console di spionaggio.

#### Definizione variabili

```

VAR
  TimeBf: UDINT; (* Time buffer (uS) *)
  TString: STRING(16); (* Text string *)
END_VAR
  
```

#### Esempio ST (PTP130A000, ST\_SysSpyData)

```

(* Init the string to be spied and check if there is space to spy. *)

TString:='Hello!$r$n'; (* Text string *)
IF NOT(SysSpyData(0, 0, '', NULL))THEN RETURN; END_IF;

(* Check if is a second pulse. *)

IF ((SysGetTimeuS()-TimeBf) < 1000000) THEN RETURN; END_IF;
TimeBf:=SysGetTimeuS(); (* Time buffer (uS) *)

(* Send 3 spy data records. *)

SysSpyData(SPY_ASCII, 16#00000001, 'Sp 1', ADR(TString));
SysSpyData(SPY_ASCHEX, 16#00000010, 'Sp 2', ADR(TString));
SysSpyData(SPY_BINARY+8, 16#00000100, 'Sp 3', ADR(TString));
  
```

## Attivazione invio dati alla console di spionaggio

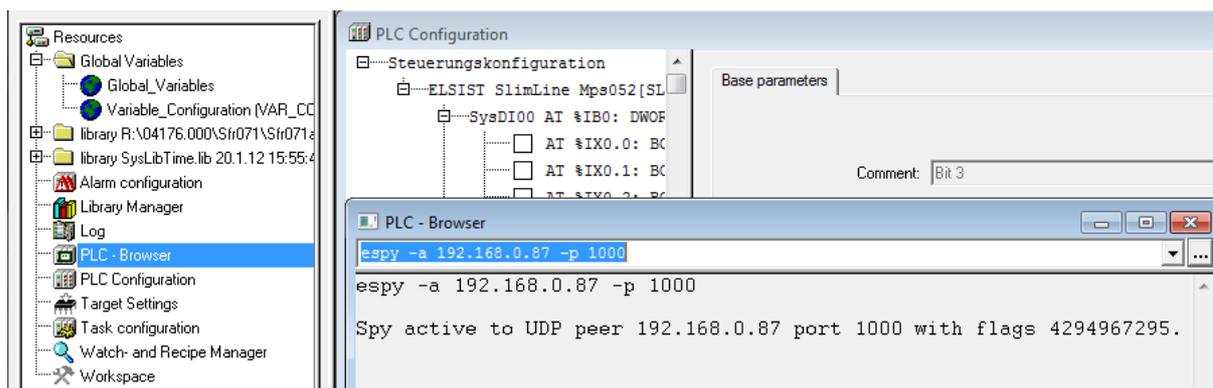
Per attivare l'invio dei dati spiati alla console di spionaggio occorre utilizzare la funzione [PLC Browser](#) di Codesys ed inviare il comando:

**espy -a xxx.xxx.xxx.xxx -p 1000**

Dove l'indirizzo IP indicato nel parametro “-a” *Address*, è l'indirizzo del PC che esegue la console di spionaggio (Esempio Tolly).

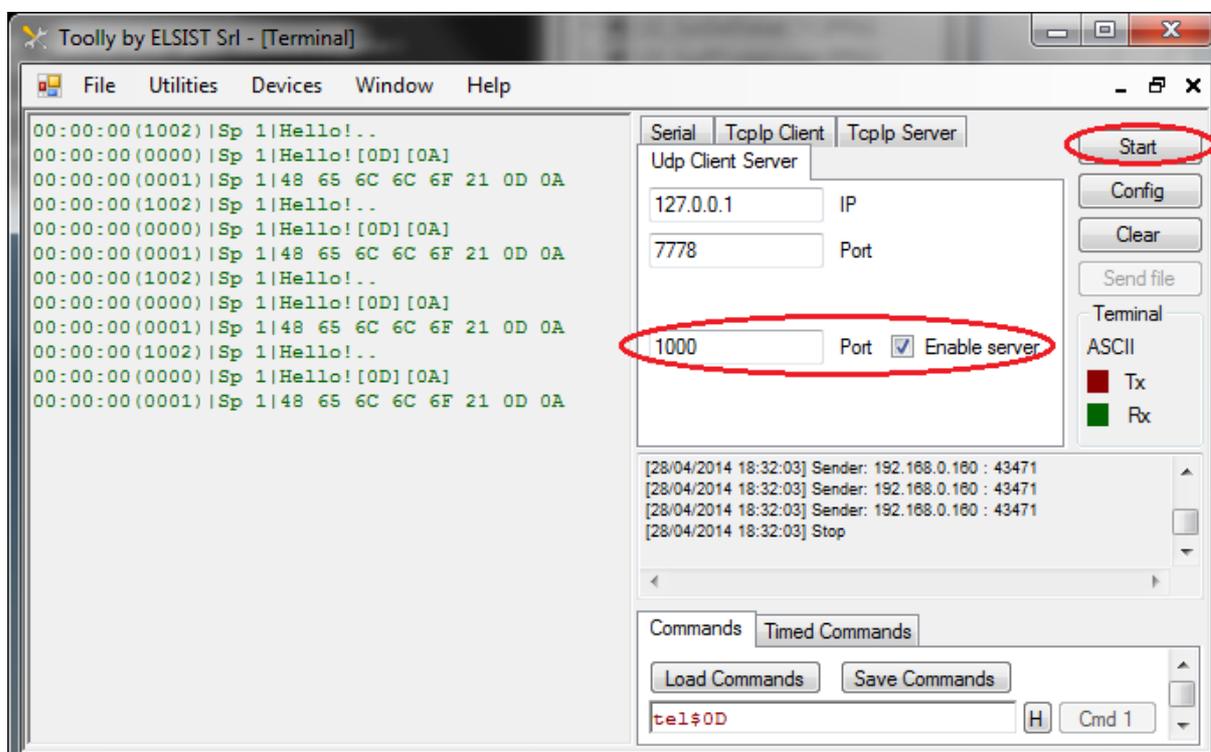
Il numero di porta indicato nel parametro “-p” *Port*, è la porta in ascolto della console di spionaggio (Nell'esempio la porta 1000).

Opzionalmente si può aggiungere il parametro “-f” *Flags*, che è un valore UDINT di mascheratura dei messaggi spiati che si desiderano inviare alla console di spionaggio.



## Console di spionaggio

La console di spionaggio è un semplice terminale UDP server (Esempio il nostro programma Tolly). Come si vede dalla foto si attiva l'utility *Terminal* di Tolly selezionando la funzione *Udp Client Server*. Attivare la funzione server specificando una porta (Nella foto è selezionata la porta 1000).



Come si vede nella finestra di Toolly saranno visualizzati i messaggi inviati dalle varie esecuzioni della funzione **SysSpyData** del programma.