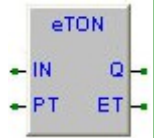


1.1.2 eTON, Timer On

Type	Library
FB	ePLCStdLib_B000

Questo blocco funzione esegue la temporizzazione sulla attivazione, attivando l'ingresso **IN** inizia il conteggio e dopo il tempo definito **PT** espresso in mS, si attiva l'uscita **Q**. Sulla uscita **ET** viene ritornato il tempo trascorso dalla attivazione dell'ingresso espresso in mS. Disattivando l'ingresso **IN** l'uscita **Q** si disattiva istantaneamente ed il valore di tempo su uscita **ET** si azzerava.



- IN** (BOOL) Ingresso timer, attivandolo inizia il conteggio e dopo il tempo definito in PT, si attiva l'uscita Q. Disattivandolo l'uscita Q si disattiva immediatamente ed il tempo in uscita ET si azzerava.
- PT** (UDINT) Preset tempo, definisce il tempo di ritardo dalla attivazione dell'ingresso IN alla attivazione dell'uscita Q, espresso in mS.
- Q** (BOOL) Uscita timer, si attiva dopo il tempo definito in PT dalla attivazione dell'ingresso IN e si disattiva su disattivazione ingresso IN.
- ET** (UDINT) Tempo timer, inizia conteggio da attivazione ingresso IN, raggiunto tempo impostato in PT si arresta conteggio. Si azzerava su disattivazione ingresso IN, espresso in mS.

Esempi

Su attivazione dell'ingresso digitale **Di00M00** dopo 1 S (1000 mS) viene attivata l'uscita digitale **Do00M00**. Disattivando l'ingresso digitale **Di00M00** l'uscita digitale **Do00M00** si disattiva immediatamente.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	FBeTON	eTON	Auto	No	0	..	eTON (Timer On function block)
2	OutValue	UDINT	Auto	No	0	..	Output value

Esempio LD (PTP115A100, eTON_LD)



Esempio IL

```

CAL FBeTON (* Call the eTON function block *)
LD Di00M00
ST FBeTON.IN (* Transfer the digital input to timer input *)

LD 1000
ST FBeTON.PT (* Set the delay time *)

LD FBeTON.Q
ST Do00M00 (* When time is passed the digital output is set *)

LD FBeTON.ET
ST OutValue (* The counting time is copied to variable *)
    
```

Esempio ST

```

FBeTON(PT:=1000); (* Call the eTON function block *)

FBeTON.IN:=Di00M00; (* Transfer the digital input to timer input *)
OutValue:=FBeTON.ET; (* The counting time is copied to variable *)
Do00M00:=F_eTON.Q; (* When time is passed the digital output is set *)
    
```