

1.1.1 MCRReader, magnetic card reader

Type	Library
FB	eLabDevicesLib_A000

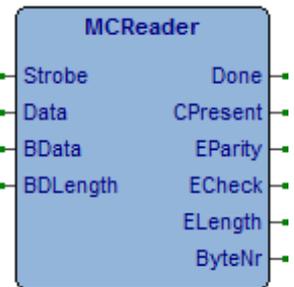
Questo blocco funzione gestisce l'acquisizione della traccia 2 o della traccia 3 da una carta magnetica tramite un lettore connesso a due ingressi digitali di un modulo CPU.

Sugli ingressi **Strobe** e **Data** occorre appoggiare lo stato dei due ingressi digitali di acquisizione dei rispettivi segnali in uscita dal lettore di carta magnetica

In **BData** ed in **BDLength** occorre definire l'indirizzo e la dimensione in bytes del buffer di appoggio dei dati letti dalla carta magnetica.

Inserendo la carta magnetica nel lettore si attiverà l'uscita **CPresent** ed al termine della lettura della carta, se lettura corretta si attiverà l'uscita **Done**. I dati letti dalla carta sono trasferiti nel buffer indirizzato da **BData**. Sull'uscita **ByteNr** viene ritornato il numero di bytes letti dalla carta.

In caso di errore di lettura si attiva una delle uscite di errore.



- Strobe** (BOOL) Stato dell'ingresso connesso al segnale strobe del lettore.
- Data** (BOOL) Stato dell'ingresso connesso al segnale data del lettore.
- BData** (@BYTE) Occorre definire l'indirizzo del buffer di appoggio dei dati letti.
- BDLength** (UDINT) Occorre definire la lunghezza del buffer di appoggio dati letti.
- Connections** (USINT) Numero di connessioni contemporanee gestite.
- Done** (BOOL) Si attiva al termine della lettura della carta magnetica.
- CPresent** (BOOL) Attivo se carta in lettura.
- EParity** (BOOL) Attivo se errore di parità in lettura.
- ECheck** (BOOL) Attivo se errore LRC sul dato in lettura.
- ELength** (BOOL) Attivo se errore lunghezza dato in lettura.
- ByteNr** (USINT) Numero di bytes dati letti da carta.

Esempi



Nell'esempio viene gestito un lettore di carte a strisciamento della [Magtek](#) Connesso a due ingressi digitali di un modulo SlimLine compact.

Il programma è eseguito nella task Fast e come si vede è stato impostato il tempo di esecuzione della task a 100uS per permettere la lettura della carta anche quando viene strisciata molto velocemente.

Il dato letto dalla carta è appoggiato nell'array **BData**.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	i	BOOL	Auto	No		..	Auxiliary variable
2	BData	BYTE	Auto	[0..15]		..	Buffer data
3	Reader	MCRReader	Auto	No		..	Magnetic card reader
4	DInp	SysGetPhrDI	Auto	No		..	Digital inputs

Esempio ST (PTP140A000, ST_MCReader)

```

IF (SysFirstLoop) THEN
  DInp.Address:=255; (* Module address *)
  DInp.Mode:=DI_I_8_LL; (* Acquisition mode *)
  i:=SysSetTaskLpTime(TaskID:=ID_TASK_FAST, Time:=100);

  Reader.BData:=ADR(BData); (* Buffer data *)
  Reader.BDLength:=SIZEOF(BData); (* Buffer data length *)
END_IF;

(* Eseguo acquisizione ingressi, gli ingressi sono attivi FALSE. *)

DInp(); (* Digital inputs *)
DInp.Value:=DInp.Value XOR 16#00000003; (* Digital inputs *)

(* Gestione lettore card magnetica. *)

Reader.Strobe:=TO_BOOL(DInp.Value AND 16#00000001); (* Strobe bit *)
Reader.Data:=TO_BOOL(DInp.Value AND 16#00000002); (* Data bit *)
Reader();

(* [End of file] *)
    
```