

1.1.6 Systemmove, memory move

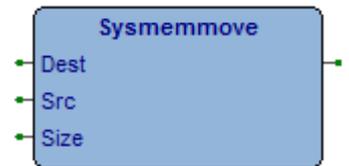
Type	Library
Function	XTarget_12_0

Questa funzione copia l'area di memoria definita in **Src** nell'area di memoria definita in **Dest** per la dimensione definita in **Size**. Le due aree di memoria possono anche sovrapporsi.

La funzione ritorna l'indirizzo dell'area di memoria di destinazione.

Parametri funzione:

- Dest** (@USINT) Indirizzo dell'area di memoria di destinazione.
- Src** (@USINT) Indirizzo dell'area di memoria di origine.
- Size** (UDINT) Dimensione dell'area da copiare.



La funzione ritorna:

- (@USINT) Indirizzo dell'area di memoria di destinazione.

Codici di errore

In caso di errore la funzione torna **NULL** e con [SysGetLastError](#) è possibile rilevare il codice di errore.

9930100 Pointer **Dest** non valido.

Esempi

Attivando **Cmd** vengono trasferiti i primi 10 bytes di **Source** in **Destination**.

Definizione variabili

	Name	Type	Address	Array	Init value	Attribute	Description
1	Cmd	BOOL	Auto	No		..	Memory move command
2	Source	BYTE	Auto	[0..15]		..	Source memory buffer
3	Result	UDINT	Auto	No		..	Function result
4	Destination	BYTE	Auto	[0..31]		..	Destination memory buffer

Esempio LD (PTP116B000, LD_Systemmove)

